**TRAVAUX DIRIGES 3**

Exercice 1

Ecrire un algorithme qui calcule et affiche la valeur absolue d'un entier quelconque lu

au clavier.

Exercice 2:

Ecrire un algorithme qui calcule et affiche la valeur absolue d'un entier quelconque lu

au clavier.

Exercice 3:

Ecrire un algorithme permettant de résoudre dans R une équation du second degré de

la forme ax'+bx+c=0.

Exercice 4:

Ecrire un algorithme permettant de simuler une calculatrice à 4 opérations(+, -, \*, et /).

Utiliser la structure "selon" pour le choix de l'opération à affecter.

Exercice 5 :

Ecrire un algorithme qui lit un caractère au clavier puis affiche s'il s'agit d'une lettre

minuscule, d'une lettre majuscule, d'un chiffre ou d'un caractère spécial.

Exercice 6:

Une année bissextile (contient 366 jours) si elle est multiple de 4, sauf les années de début de siècle (qui se terminent par 00) qui ne sont bissextiles que si elles sont

divisibles par 400.

Exemples

1980 et 1996 sont bissextiles car elles sont divisibles par 4

2000 est une année bissextile car elle est divisible par 400

2100 et 3000 ne sont pas bissextiles car elles ne sont pas divisibles par 400.

Ecrire un algorithme qui permet de déterminer si un entier positif donné correspond à

une année bissextile ou non.